Sysfoot Analyse — Guide d'installation et d'utilisation

EJKSOFT · Version 1.2 · contact@ejksoft.com

Sysfoot Analyse est une application web pour analyser un match de football à partir d'une vidéo : dessins sur l'image, marqueurs d'événements, diaporama, rapport PDF et vidéo des temps forts. La vidéo reste sur votre ordinateur, rien n'est envoyé sur Internet.

1. Installation

1. Ouvrez **Google Chrome** sur votre ordinateur.
2. Allez à l'adresse **https://ejksoft.com/sysfoot/analyse**.
3. Cliquez sur l'icône d'installation à droite de la barre d'adresse, puis sur **Installer**.
4. L'application s'ouvre dans sa propre fenêtre et un raccourci est ajouté au Bureau ou au menu Démarrer.

Après la première installation, l'application fonctionne aussi **sans connexion Internet**.

Navigateur conseillé : Chrome. Si vous installez l'application avec Edge, certaines vidéos (format H.265/HEVC, fréquent avec les caméras automatiques) peuvent s'afficher en noir avec le son seul. Dans ce cas, réinstallez l'application depuis Chrome.

L'application peut aussi s'utiliser directement dans le navigateur, sans l'installer.

2. Ouvrir une vidéo

1. Cliquez sur **Ouvrir la vidéo**.
2. Choisissez le fichier du match sur votre ordinateur.
3. La première image s'affiche. Le temps et le numéro d'image sont indiqués sous la vidéo.

3. Se déplacer dans la vidéo

- **Lire** : lance ou met en pause la lecture (touche **Espace**).
- **◀ / ▶** : image précédente ou suivante (flèches ← → du clavier).
- **−10 / +10** : recule ou avance de 10 images (**Maj** + ← →).
- **Vitesse** : 0,25 · 0,5 · 1 · 2.

Pour analyser une action précise, mettez la vidéo en pause sur l'image voulue.

4. Dessiner sur l'image

Ouvrez **Outils de dessin** pour tracer sur l'image en pause (flèches, traits, cercles et autres formes).

- **Épaisseur** : Fin, Moyen ou Épais.
- **Style** : Continu ou Hachuré, pour toutes les formes.
- **Annuler** : retire le dernier dessin.
- **Supprimer la sélection** : supprime le dessin sélectionné.
- **Effacer l'image** : supprime tous les dessins de l'image.
- **Enregistrer l'image** : conserve l'image avec ses dessins dans la liste des images enregistrées.

Le bouton **Masquer** referme la barre d'outils pour libérer de l'espace.

5. Poser des marqueurs d'événements

Le panneau **Marqueurs** permet de repérer les moments importants du match (but, faute, corner, etc.) pour l'équipe A ou l'équipe B.

1. Placez la vidéo sur l'image de l'événement.
2. Sélectionnez l'équipe, puis cliquez sur **Ajouter**.

Raccourcis clavier :

- une lettre : événement pour l'équipe sélectionnée ;
- **Maj + lettre** : événement pour l'autre équipe ;
- ← → : image par image (**Maj** : par 10 images) ;
- **Espace** : lire / pause.

La section **Match** résume les événements marqués.

6. Enregistrer et reprendre une analyse

- **Enregistrer l'analyse** : sauvegarde vos marqueurs et vos dessins dans un fichier.
- **Ouvrir une analyse** : recharge une analyse enregistrée pour continuer plus tard. Ouvrez d'abord la vidéo correspondante.

7. Diaporama des images enregistrées

Les images enregistrées apparaissent dans la section **Images enregistrées**.

1. Cliquez sur **Diaporama**.

2. Parcourez les images avec ◀ **Précédente** et **Suivante** ▶.
3. **Lire depuis cette image** reprend la vidéo à partir de l'image affichée.
4. **Fermer** quitte le diaporama.

Le diaporama est pratique pour présenter les points clés à l'équipe, sans rechercher chaque moment dans la vidéo.

8. Rapport PDF et vidéo des temps forts

- **Rapport PDF** : génère un rapport avec les statistiques et la chronologie du match.
- **Vidéo temps forts** puis **Créer la vidéo** : produit un montage automatique à partir des marqueurs posés.

9. Problèmes fréquents

La vidéo reste noire mais le son fonctionne. Le navigateur ne décode pas le format de la vidéo (souvent H.265). Utilisez Chrome, ou convertissez la vidéo en H.264 (MP4).

L'application ne se met pas à jour. Fermez-la complètement et rouvrez-la. En cas de doute, désinstallez-la puis réinstallez-la depuis Chrome.

L'installation n'est pas proposée. Vérifiez que vous utilisez Chrome et que vous êtes sur l'adresse https://ejksoft.com/sysfoot/analyse.

10. Votre avis nous intéresse

L'application évolue grâce aux retours des utilisateurs. Ouvrez la fenêtre **À propos** pour donner votre avis, ou écrivez à **contact@ejksoft.com**.

© EJKSOFT